

# Modelo Lotka-Volterra: sistema presa-predador

Prof. Doherty Andrade

[www.metodosnumericos.com.br](http://www.metodosnumericos.com.br)

## 1 Introdução ao sistema presa-predador

Neste post vamos estudar o modelo matemático de Lotka-Volterra.

É também conhecido como sistema de equações diferenciais presa-predador baseado em <https://scipy-cookbook.readthedocs.io/items/LotkaVolterraTutorial.html>

O sistema é um par de equações diferenciais de primeira ordem, não lineares, frequentemente usado para descrever a dinâmica de interação de sistemas biológicos nos quais duas espécies interagem, um predador e o outro sua presa. Para facilitar a compreensão podemos imaginar que as presas são coelhos e os predadores são raposas.

O modelo foi proposto independentemente por Alfred J. Lotka em 1925 e Vito Volterra em 1926, e pode ser descrito por

$$\begin{aligned}\frac{du}{dt} &= au - buv \\ \frac{dv}{dt} &= -cv + dbuv\end{aligned}$$

com as seguintes notações:

$u$ : número de presas (por exemplo, coelhos)

$v$ : número de predadores (por exemplo, raposas)

$a, b, c, d$  são parâmetros constantes que definem o comportamento das populações:

$a$ : é a taxa de crescimento natural das presas (os coelhos), quando não há raposa

$b$ : é a taxa natural de morte das presas (coelhos), devido à predação

$c$ : é a taxa natural de morte dos predadores (a raposas), quando não há presas

$d$ : é o fator que descreve quantos presas (coelhos) capturados permitem criar um novo predador (raposa).

Usaremos  $X = [u, v]$  para descrever o estado de ambas as populações.

Definição das equações. Primeiramente identificamos e escrevemos a função do sistema.

## 2 Desenvolvimento

```
In [1]: #! python
        from numpy import *
```

```

import pylab as p
# Definição de parâmetros
a = 1.
b = 0.1
c = 1.5
d = 0.75
def dX_dt ( X , t = 0 ):
    """ "Retorna a taxa de crescimento das populações de raposas e coelhos . """
    return array ( [ a * X [ 0 ] - b * X [ 0 ] * X [ 1 ] ,
                    - c * X [ 1 ] + d * b * X [ 0 ] * X [ 1 ] ] )

```

### 3 Equilíbrio da população:

Antes de usar SciPy para integrar este sistema, daremos uma olhada mais de perto na posição de equilíbrio. O equilíbrio ocorre quando a taxa de crescimento é igual a 0, isto é, quando  $\frac{dX}{dt} = 0$ . Isso nos dá dois pontos:

$$X_{f0} = (0,0)$$

e

$$X_{f1} = \left( \frac{c}{bd}, \frac{a}{b} \right).$$

```

In [2]: #! python
X_f0 = array ( [ 0. , 0. ] )
X_f1 = array ( [ c / ( d * b ), a / b ] )
all ( dX_dt ( X_f0 ) == zeros ( 2 ) ) and all ( dX_dt ( X_f1 ) == zeros (
# => Verdadeiro

```

Out[2]: True

### 4 Estabilidade dos pontos fixos

Perto desses dois pontos, o sistema pode ser linearizado:

$$\frac{dX}{dt} = A_f * X$$

onde A é a matriz Jacobiana avaliada no ponto correspondente. Temos que definir a matriz Jacobiana:

```

In [3]: #! python
def d2X_dt2 ( X , t = 0 ):
    """ "Retorna a matriz Jacobiana avaliada em X." """
    return array ( [ [ a - b * X [ 1 ] , - b * X [ 0 ] ],
                    [ b * d * X [ 1 ] , - c + b * d * X [ 0 ] ] ] )

```

Perto de  $X_{f0}$ , que representa a extinção de ambas as espécies, temos:

```
In [4]: #! python
        A_f0 = d2X_dt2 ( X_f0 )
        print('A_f0=',A_f0)
```

```
A_f0= [[ 1.  -0. ]
       [ 0.  -1.5]]
```

Perto de  $X_{f0}$ , o número de coelhos aumenta e a população de raposas diminui. A origem é, portanto, um ponto de sela.

Perto de  $X_{f1}$ , temos:

```
In [5]: #! python
        A_f1 = d2X_dt2 ( X_f1 )
        # seus autovalores são +/- sqrt ( c * a ) .j:
        lambda1 , lambda2 = linalg . eigvals ( A_f1 )
```

Como os autovalores são números imaginários, as populações de raposas e coelhos são periódicas, conforme segue a partir de análises adicionais . Seu período é dado por:  
 $T_{f1} = 2 * \pi / \text{abs} ( \text{lambda1} )$

```
In [6]: import numpy as np
        import matplotlib.pyplot as plt
        import scipy.linalg as la
        eigvals, eigvecs = la.eig(A_f1)
        print('autovalores:',eigvals)
        print('autovetores:', eigvecs)

autovalores: [0.+1.22474487j 0.-1.22474487j]
autovetores: [[-0.85280287+0.j          -0.85280287-0.j          ]
              [ 0.          +0.52223297j  0.          -0.52223297j]]
```

```
In [7]: #!Python
        T_f1 = 2 * pi / abs ( lambda1 )
        print('período:', T_f1)
```

```
período: 5.130199320647456
```

Integrando o ODE usando `scipy.integrate` Agora usaremos o módulo `scipy.integrate` para integrar os ODEs. Este módulo oferece um método denominado `odeint`, que é muito fácil de usar para integrar EDOs:

```

In [8]: #! python
        from scipy import integrate
        t = linspace ( 0 , 15 , 1000 )
        # tempo
        X0 = array ([ 10 , 5 ])
        # condições iniciais: 10 coelhos e 5 raposas
        X , infodict = integrate.odeint ( dX_dt , X0 , t , full_output = True )
        infodict [ 'message' ]
        # >>> 'Integração bem-sucedida.'

```

Out[8]: 'Integration successful.'

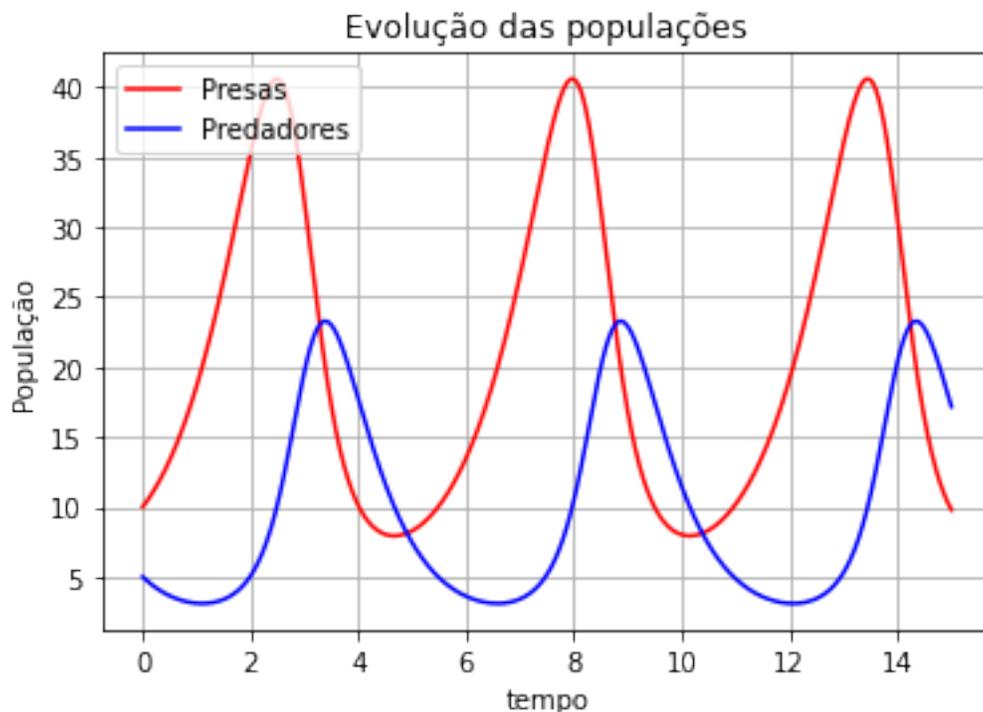
Infodict é opcional, e você pode omitir o argumento full\_output se não quiser. Digite “info (odeint)” se quiser mais informações sobre entradas e saídas de odeint.

Agora podemos usar Matplotlib para traçar a evolução de ambas as populações:

```

In [9]: #!python
        rabbits, foxes = X.T
        f1 = p.figure()
        p.plot(t, rabbits, 'r-', label='Presas')
        p.plot(t, foxes , 'b-', label='Predadores')
        p.grid()
        p.legend(loc='best')
        p.xlabel('tempo')
        p.ylabel('População')
        p.title('Evolução das populações')
        f1.savefig('presas_e_predadores_1.png')

```



As populações são de fato periódicas e seu período é próximo ao valor  $T_{f1}$  que calculamos.

Plotando campos de direção e trajetórias no plano de fase Plotaremos algumas trajetórias em um plano de fase para diferentes pontos de partida entre  $X_{f0}$  e  $X_{f1}$ .

Usaremos o mapa de cores do Matplotlib para definir as cores das trajetórias. Esses mapas de cores são muito úteis para fazer gráficos bonitos. Dê uma olhada em ShowColormaps se quiser mais informações.

```
In [10]: # valores de X0 entre X_f0 e X_f1
values = linspace(0.3, 0.9, 5)
vcolors = p.cm.autumn_r(linspace(0.3, 1., len(values))) # cores de cada trajetória

f2 = p.figure()

# plotando as trajetórias
for v, col in zip(values, vcolors):
    X0 = v * X_f1 # ponto inicial
    X = integrate.odeint( dX_dt, X0, t)
    p.plot( X[:,0], X[:,1], lw=3.5*v, color=col, label='X0=(%.f, %.f)' % ( X0[0], X0[1]))

# definindo uma malha e calculando o campo de direções em cada ponto
ymax = p.ylim(ymin=0)[1]
xmax = p.xlim(xmin=0)[1]
nb_points = 20

x = linspace(0, xmax, nb_points)
y = linspace(0, ymax, nb_points)

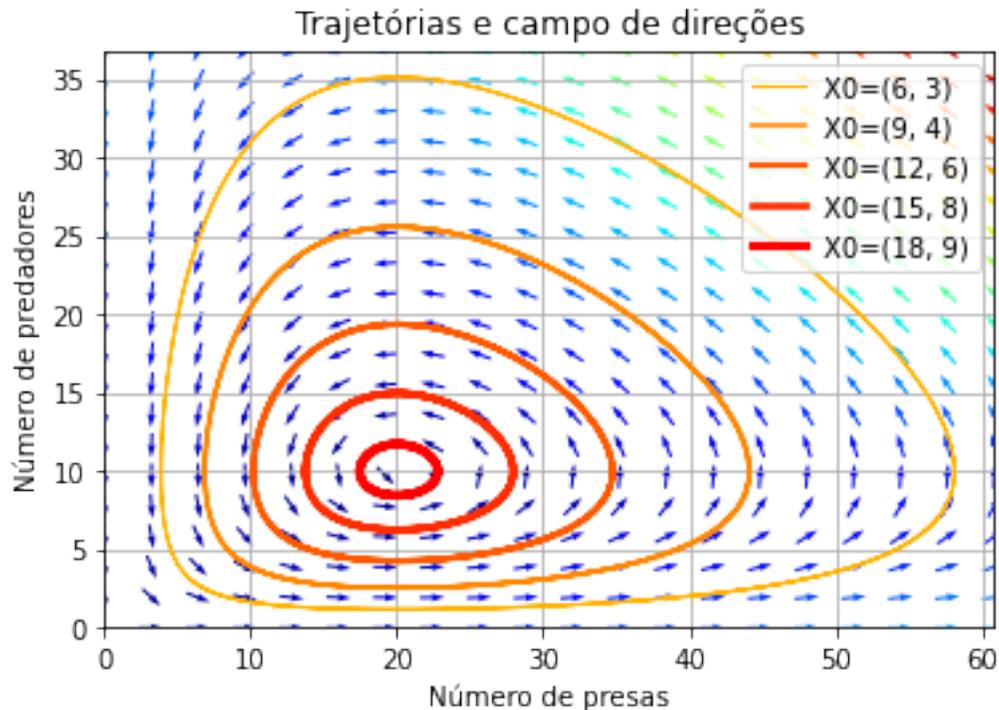
X1 , Y1 = meshgrid(x, y) # cria a malha
DX1, DY1 = dX_dt([X1, Y1]) # calcula a taxa de crescimento
M = (hypot(DX1, DY1)) # norma da taxa de crescimento
M[ M == 0] = 1. # evita erro de divisão por zero
DX1 /= M # Normaliza cada flecha do campo
DY1 /= M

#-----
# Desenhando o campo de direções.
# Usamos cores para dar informações sobre a velocidade de crescimento
p.title('Trajetórias e campo de direções')
Q = p.quiver(X1, Y1, DX1, DY1, M, pivot='mid', cmap=p.cm.jet)
p.xlabel('Número de presas')
p.ylabel('Número de predadores')
p.legend()
```

```

p.grid()
p.xlim(0, xmax)
p.ylim(0, ymax)
f2.savefig('presas_e_predadores_2.png')

```



Este gráfico nos mostra que mudar a população de raposas ou coelhos pode ter um efeito não intuitivo. Se, para diminuir o número de coelhos, introduzirmos raposas, isso pode levar a um aumento de coelhos a longo prazo, dependendo do tempo de intervenção.

Traçando contornos Podemos verificar que a função IF definida abaixo permanece constante ao longo de uma trajetória:

```

In [11]: #!/python
def IF(X):
    u, v = X
    return u**(c/a) * v * exp( -(b/a)*(d*u+v) )
#Vamos verificar que IF permanece constante para diferentes trajetórias
for v in values:
    X0 = v * X_f1 # ponto inicial
    X = integrate.odeint( dX_dt, X0, t)
    I = IF(X.T) # calcula IF ao longo da trajetória
    I_mean = I.mean()
    delta = 100 * (I.max()-I.min())/I_mean

```

```

print ('X0=(%2.f,%2.f) => I ~ %.1f |delta = %.3G %%' % (X0[0], X0[1], I_mea
#   X0=( 6, 3) => I ~ 20.8 |delta = 6.19E-05 %
#   X0=( 9, 4) => I ~ 39.4 |delta = 2.67E-05 %
#   X0=(12, 6) => I ~ 55.7 |delta = 1.82E-05 %
#   X0=(15, 8) => I ~ 66.8 |delta = 1.12E-05 %
#   X0=(18, 9) => I ~ 72.4 |delta = 4.68E-06 %

```

```

X0=( 6, 3) => I ~ 20.8 |delta = 6.19E-05 %
X0=( 9, 4) => I ~ 39.4 |delta = 2.67E-05 %
X0=(12, 6) => I ~ 55.7 |delta = 1.82E-05 %
X0=(15, 8) => I ~ 66.8 |delta = 1.12E-05 %
X0=(18, 9) => I ~ 72.4 |delta = 4.68E-06 %

```

Traçar isocontornos de IF pode ser uma boa representação de trajetórias, sem ter que integrar a ODE.

```

In [12]: # plot iso contours
nb_points = 80                                     # grid size
x = linspace(0, xmax, nb_points)
y = linspace(0, ymax+2, nb_points)
X2 , Y2 = meshgrid(x, y)                          # create the grid
Z2 = IF([X2, Y2])                                  # compute IF on each point
f3 = p.figure()
CS = p.contourf(X2, Y2, Z2, cmap=p.cm.Purples_r, alpha=0.5)
CS2 = p.contour(X2, Y2, Z2, colors='black', linewidths=2. )
p.clabel(CS2, inline=1, fontsize=16, fmt='%.f')
p.grid()
p.xlabel('Número de presas')
p.ylabel('Número de predadores')
p.ylim(1, ymax)
p.xlim(1, xmax)
p.title('IF contornos')
f3.savefig('presas_e_predadores_3.png')
p.show()

```

